

miyasuku EyeConSW インストール情報回復手順

※google Chrome を使用しています。

1.miyasuku ホームページ右上の「ログイン」をクリックしてください。



2.メールアドレスとパスワードを入力し、ログインしてください。

ログイン

ユーザー登録がお済みの方はログインしてください。

※ログインしてください。

メールアドレス	*****@miyasuku.***
パスワード	●●●●●●

ログインする

3.miyasuku ホームページ右側の「【New】製品のご紹介」をクリックしてください。

マイページ



小川忍 様、ようこそ。

- [製品のご紹介・ダウンロード](#)
- [miyasukuソフトウェアライセンスを購入する](#)

✓ 商品代金のお支払

✓ マイページ

✓ 【New】新着情報

✓ 開発の目的

✓ 【New】製品のご紹介

✓ 料金体系

4. 「■製品のご紹介」の中から「miyasuku EyeConSW」を探し、クリックしてください。

■ 製品のご紹介

以下の一覧から製品を選択してください。

[miyasuku EyeConMouse](#)

miyasuku EyeConMouseは、市販の視線入力装置を利用した高性能の「パソコン操作アプリ」です。また、「ゲームパッド」やオプションの「スイッチボックス」にスイッチを接続すれば、視線とスイッチのシームレスな切替えによってWindowsアプリを簡単に操作できますので、皆様のパソコンライフを強力にサポートします！

●カタログのダウンロードは、[こちら](#) [ダウンロード](#)

●2週間無料体験版 [ダウンロード](#)

【インストール手順】
(1) ダウンロードしたZIPファイルを解凍してください。
(2) 解凍したフォルダ内の[install.bat]ファイルを起動してください。
(3) 画面の指示に従って、インストールしてください。

[miyasuku EyeConSW](#)

★miyasuku EyeConSW Version3.3.4を公開致しました。

Unicorn
UNIVERSAL COMPUTER NETWORKS
本サイトに掲載中のソフトウェアは、株式会社ユニコーンが開発しております。

Trust Service
CERTIFIED CERTIFICATE

5.回復ツールのダウンロードボタンをクリックしてください。

【重要】Windows10のApril 2018 Updateの更新について

Windows10のApril 2018 Updateに更新すると、miyasuku EyeConSWのインストール情報が変更される場合があります。インストール情報が変更されると、miyasuku EyeConSWが正しくインストールされていないと判断し、起動できなくなります。このようになった場合は、回復ツールを実行し、インストール情報を回復してください。

★回復ツールを [ダウンロード](#)

【miyasuku EyeConSW のご紹介】

6.ダウンロードが終わるまでしばらくお待ちください。

7.ダウンロードが終わったら、「^」の部分をクリックしてください。

【本製品の概要】

視線入力による意志伝達システム《miyasuku EyeCon》が、

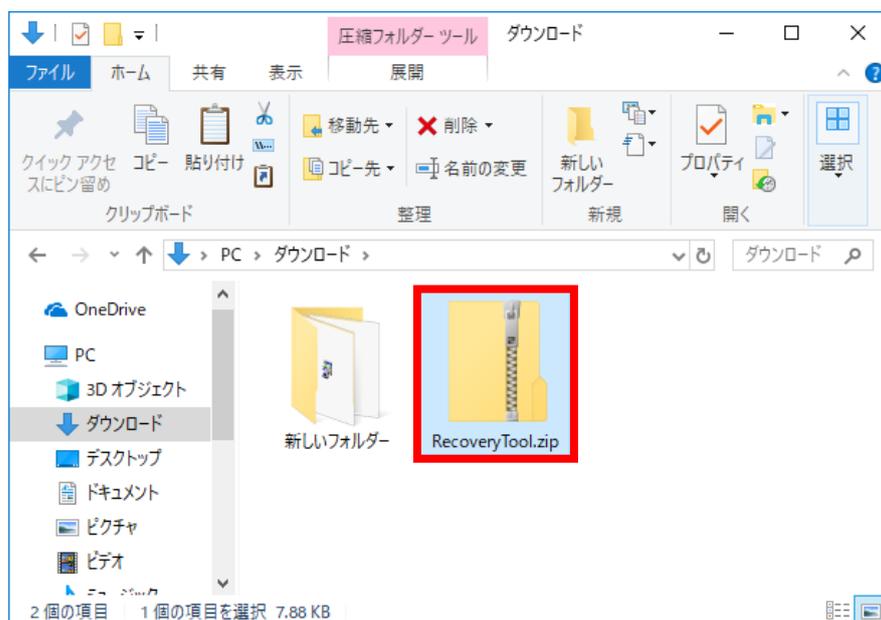
https://www.miyasuku.com/software/35/download

RecoveryTool.zip

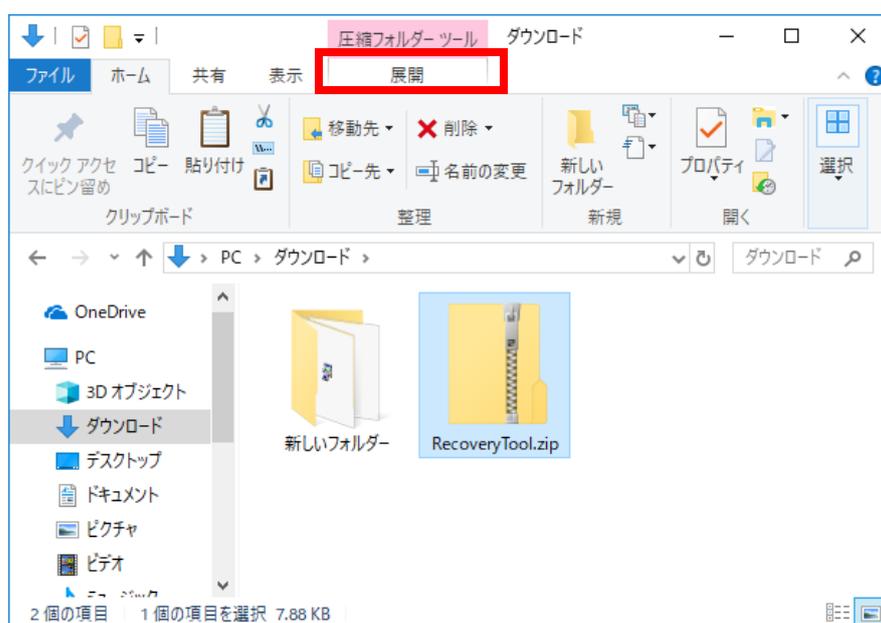
8.表示されたメニューの「フォルダを開く」を選択してください。



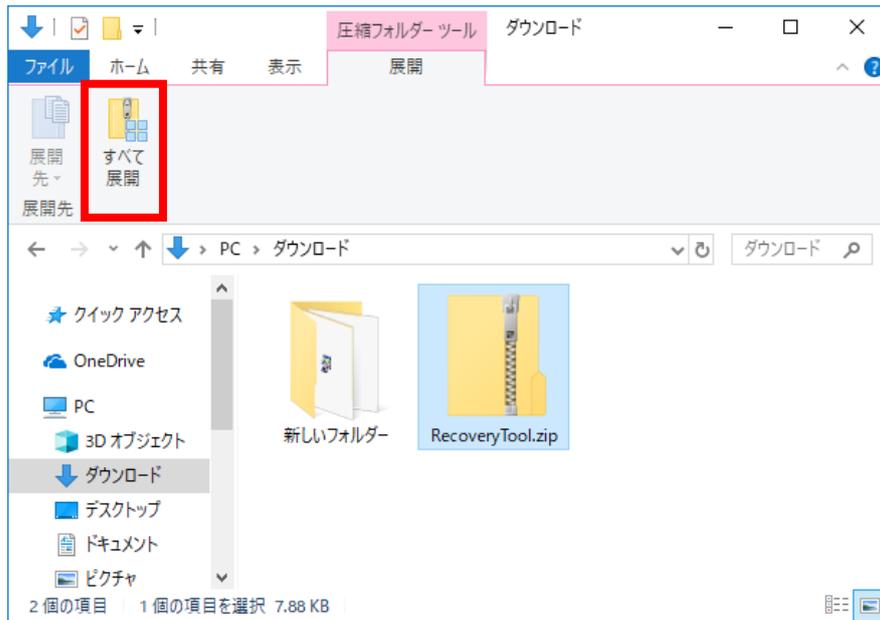
9. 「RecoveryTool.zip」ファイルを選択してください。



10.画面上部の「展開」をクリックしてください。



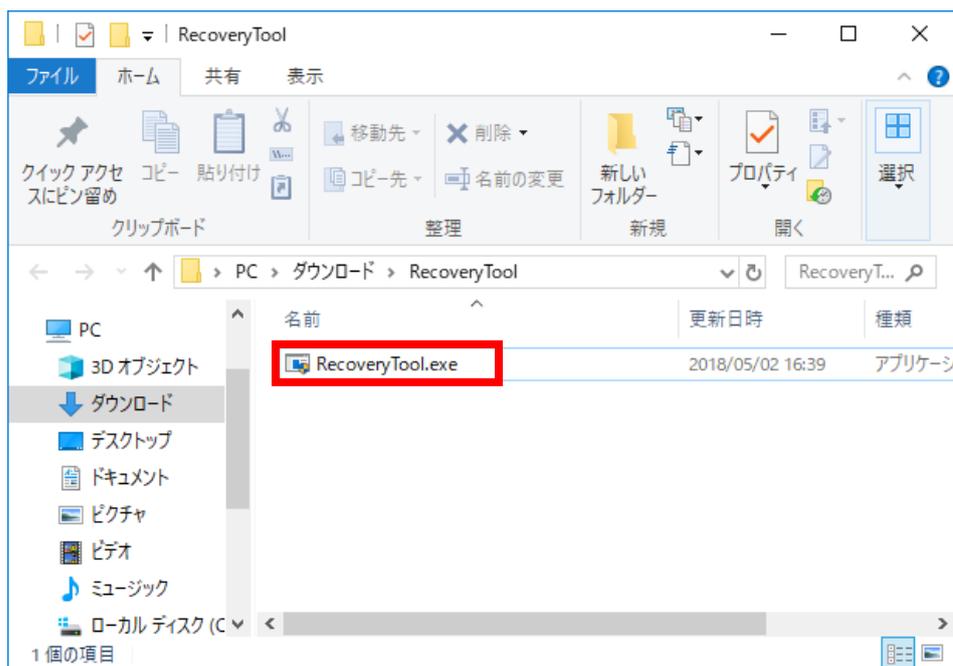
11. 「すべて展開」をクリックしてください。



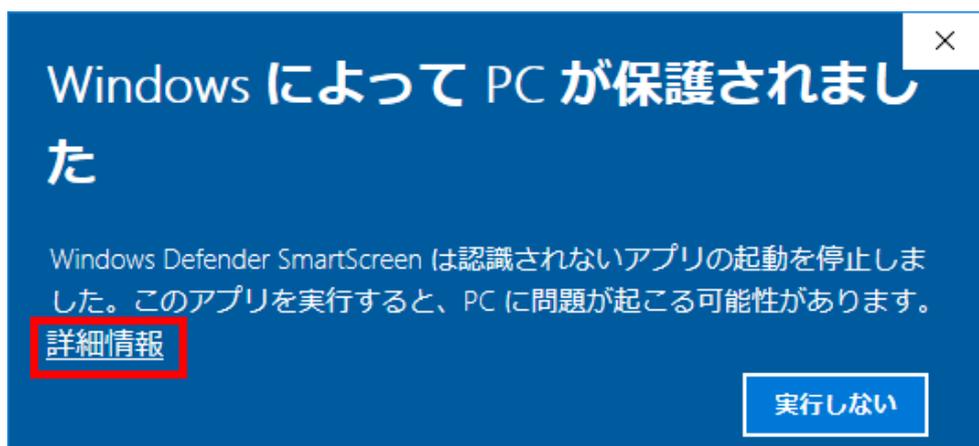
12. 「展開」ボタンをクリックしてください。



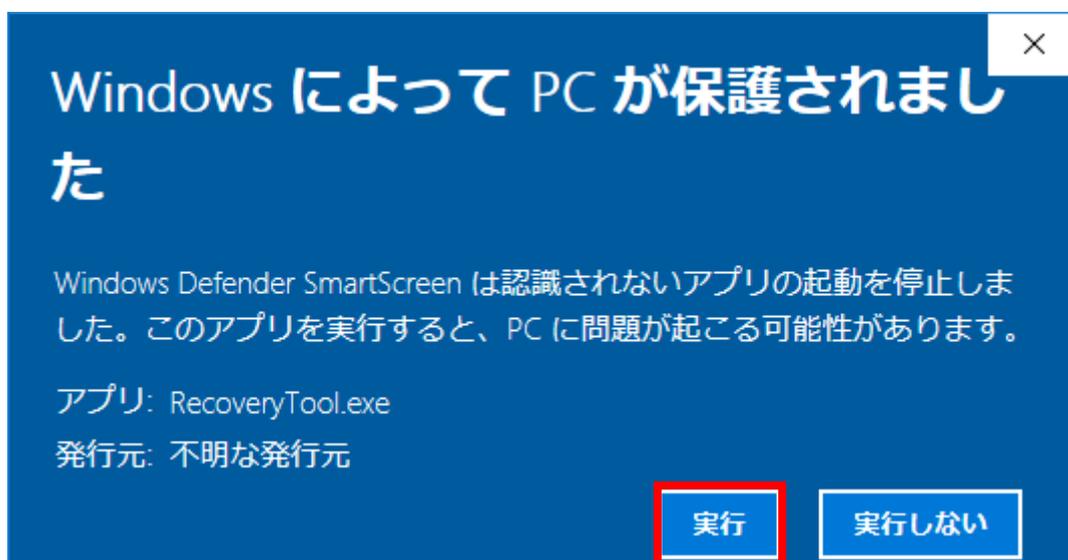
13. 「RecoveryTool.exe」 ファイルを起動してください。



14.以下の画面が表示されたら「詳細情報」をクリックしてください。



15. 「実行」 ボタンをクリックしてください。



16. 「ユーザーアカウント制御」画面が表示されたら、「はい」ボタンを押してください。

17. miyasuku EyeConSW のインストール USB をお持ちの場合、パソコンにインストール USB を取り付けてください。

18. 「miyasuku EyeConSW 回復ツール」の「回復」ボタンを押してください。

